Prima di tagliare le carte, incolla il foglio su di un cartoncino sottile.

Prima di tagliare le carte, incolla il foglio su di un cartoncino sottile.

Prima di tagliare le carte, incolla il foglio su di un cartoncino sottile.

Regolamento Domino del mare

Il mazzo di carte per domino è formato da 20 carte dove sono riprodotti animali del mare. Le carte per domino possono essere anche raddoppiate (stampate in copia) per allungare i tempi di gioco, soprattutto quando si gioca in più di due giocatori.

1 Prepara il gioco
- Disponi le carte coperte sul tavolo da gioco;
- Prendine una a caso e girala, ponendola al centro del tavolo di gioco.

2 Regole del gioco
- A turno, ciascun giocatore pesca una carta coperta e, quando possibile, la "collega" alla carta scoperta sul tavolo da gioco, altrimenti la tiene in mano e ne pesca altre sin quando non pesca una carta utile. Se non vi sono più carte da pescare il giocatore passa la mano sino a quando non può posizionare una delle carte che possiede.
- Il primo a pescare è il giocatore che non ha disposto le carte sul tavolo;
- Valgono grossomodo le regole del domino, per cui i collegamenti successivi al primo possono essere effettuati ad un estremo o all'altro della catena di carte;
- Sulle carte ci sono dei simboli che consentono di collegare una carta all'altra. I simboli che consentono i collegamenti sono i seguenti:
Posidonia (ciuffo di foglie verdi). Questo simbolo unisce organismi che vivono nella prateria di Posidonia oceanica.
Quadrato rosso (catena alimentare). Questo simbolo unisce organismi che formano una catena alimentare: cernia che mangia il polpo che a sua volta mangia il granchio.
Chela arancione. Questo simbolo raggruppa i crostacei;
Elica nera. Questo simbolo raggruppa i molluschi;
Pesce verde. Questo simbolo raggruppa i pesci;
Mascherina nera. Questo simbolo raggruppa organismi mimetici.
- Ad ogni mano un giocatore può collegare alla catena solo una carta per volta e prima deve necessariamente pescare un'altra carta. E' però consentito, se conveniente, scegliere una delle carte che si hanno in mano da collegare alla catena di carte.
- Terminate le carte sul tavolo, a turno si posizionano una per una quelle che si hanno in mano.
- Vince chi rimane per primo senza carte in mano.

Regolamento per il memory (gioco adatto ai più piccoli)

Il mazzo di carte per memory è formato da 20 carte dove sono riprodotti animali del mare. Le carte sono in coppie e rappresentano dieci immagini organismi marini.

1 Prepara il gioco
- Disponi le carte coperte sul tavolo da gioco;

2 Regole del gioco
- A turno i giocatori girano due carte sin quando non accoppiano le carte di un unico organismo. In questo caso tolgono le carte e le conservano. Hanno inoltre diritto a girare altre due carte e se accoppiano le carte di un altro organismo possono continuare.
- Vince che accoppia il maggior numero di carte di organismi.