

## **Regolamento per i più grandi**

Il mazzo di carte da gioco è formato da 18 carte “acchiapparifiuti” (bordo azzurro) e da 4 carte “puliamo il mare”, che definiremo per semplicità carte “prendi”. Vi sono poi 48 carte “rifiuto” (bordo grigio).

### **1 Prepara il gioco**

- Mescola molto bene le carte in modo che le carte “prendi” siano distribuite omogeneamente all’interno del mazzo;
- Pesca in cima al mazzo alcune carte “rifiuto” e disponile scoperte sul tavolo da gioco secondo le quantità di seguito definite (le carte “prendi” che ti capita di pescare dovranno essere nuovamente infilate all’interno del mazzo);  
se giocate in due, disponine quattro sul tavolo da gioco;  
se giocate in tre, disponine sette sul tavolo da gioco;  
se giocate in quattro, disponine sul tavolo dieci, o sei, ma in questo caso togliendo dal mazzo, prima di iniziare, quattro carte “rifiuto”: 1 bottiglia di plastica, 1 bottiglia di vetro e due mozziconi di sigaretta.

### **2 Regole del gioco**

- Distribuisci tre carte coperte, per ogni mano, a ciascun giocatore;
- Ogni giocatore a turno gioca una carta. Le carte “rifiuto” devono essere semplicemente calate. Le carte “prendi” consentono di prendere carte “rifiuto” dal tavolo (in base alle indicazioni presenti sulle carte stesse).
- Se, alla fine di ogni mano, non si è riusciti ad utilizzare una o più carte “prendi”, queste devono essere passate al giocatore sulla propria destra, che potrà utilizzarle solo al termine della mano seguente o, nel caso non vi riuscisse, passarle a sua volta.
- Alla fine del gioco, esaurite le carte, ciascun giocatore conta i propri punti, indicati nell’angolo in basso a destra di ciascuna carta. Le carte “prendi” che non si sono utilizzate e quelle “rifiuto” rimaste sul tavolo non dovranno essere conteggiate.
- Vince chi ha totalizzato il punteggio più alto.

## **Regolamento per i più piccoli (età 4-7 anni)**

Il mazzo di carte da gioco è formato da 18 carte “acchiapparifiuti” (bordo azzurro) e da 4 carte “puliamo il mare”, che definiremo per semplicità carte “prendi”. Vi sono poi 48 carte “rifiuto” (bordo grigio).

### **1 Prepara il gioco**

- Separa le carte “prendi” dalle carte “rifiuto” e forma due mazzi;
- Disponi le carte “rifiuto”, scoperte e in ordine sparso, sul tavolo da gioco;

### **2 Regole del gioco**

- Un giocatore dà le carte, prendendole dal mazzo che contiene le carte “prendi”, e ne distribuisce una coperta a ciascun giocatore;
- A turno i giocatori prendono dal tavolo di gioco le carte “rifiuto”, secondo quanto indicato sulla loro carta “prendi”;
- Chi non può prendere nessun rifiuto pone comunque la carta ricevuta nel proprio mazzo;
- Alla fine del gioco, esaurite le carte “prendi”, ciascun giocatore conta i propri punti, indicati nell’angolo in basso a destra di ciascuna carta. Le carte rimaste sul tavolo non dovranno essere conteggiate;
- Vince chi ha totalizzato il punteggio più alto o, nel caso di giocatori molto giovani, chi possiede il maggior numero di carte.